

MARATHON, MARATHON 2 et MARATHON INFINITY

Astuce

Pour choisir son niveau, il suffit de presser les touches Commande et Option (ou, si vous préférez, Pomme et Alt) en cliquant sur "Begin New Game" au menu principal. La zone de dialogue qui vous demande le numéro du niveau où vous voulez aller vous donne en plus quelques petits conseils de jeu.

MARATHON INFINITY DEMO

Patch (héxadécimal)

Ce qui suit vous permet d'avoir tout au maximum y compris le KKV-7 10 MM Flechette. Pour aller plus vite, vous pouvez utiliser Marathon Cheater 4.0 en le patchant (voir rubrique cheaters) mais pour avoir la nouvelle arme (le KKV) on ne peut utiliser que la méthode qui suit.

Recherchez, en ascii, le mot "plyr" puis ajoutez à l'adresse décimale qui suit ce mot le nombre qui convient pour obtenir l'adresse décimale de l'objet que vous voulez.

| | |
|------------------------------|------|
| Health | +76 |
| Oxygen | +78 |
| .44 Magnum Mega Class | +110 |
| Zeus-Class Fusion Pistol | +114 |
| MA-75 Assault Rifle Clips | +118 |
| MA-75 Assault Rifle Grenades | +120 |
| SPNKR-X-17 SSM Launcher | +124 |
| Alien Weapon | +134 |
| TOZT-7 Napalm Unit | +138 |
| WAST-M Shotgun | +152 |
| KKV-7 10MM Flechette SMG | +176 |
| Satellite uplinks | +154 |

Le nombre qui précède les adresses des armes est le nombre de fois que vous avez cet arme, seuls le Magnum et le Shotgun peuvent être possédés 2 fois, on ne peut avoir les autres armes qu'une fois.